SAE GUI Entwicklung

Übung 1

Funktionalität Die Anwendung kann minimiert, vergrößert und geschlossen werden.

\*.cs Dateien Sowohl der Quellcode als auch die Form, also die GUI wird in einer \*.cs

Datei gespeichert.

Übung 2

Nichts. Es ist kein Code hinterlegt.

Übung 3

Der Anzeigetext des Buttons wird verändert.

Durch den Klick wird die Funktion btnHello\_click aufgerufen.

Übung 4

Die Hintergrundfarbe der Textbox wird geändert.

Textbox Variable: textbox1

Label Variable : label1

Durch die Funktion Auslesen\_click wird der Textvariable lbl.Kopie.Text (Anzeigetext des Label) der Wert der Textbox gegeben.